

# REGULAMIN UCZESTNICTWA W ANIMACJACH DLA DZIECI

## Shark Village & Dance and Fun – Okuninka nad Jeziorem Białym

### §1. ORGANIZATORZY I MIEJSCE ANIMACJI

1. Animacje dla dzieci organizowane są przez **Dance and Fun** we współpracy z **Shark Village** ul. Promenada 3, 22-200 Okuninka nad Jeziorem Białym.
  2. Animacje odbywają się na terenie **ogrodzonego placu Shark Village**, w większości na świeżym powietrzu. W przypadku złej pogody zajęcia mogą zostać przeniesione do **hali namiotowej** znajdującej się na terenie obiektu.
  3. Obiekt jest ogrodzony i posiada dwa wejścia: od strony jeziora oraz od ulicy Promenada.
- 

### §2. TERMINY I GODZINY

1. Animacje odbywają się **od czwartku do poniedziałku**, w godzinach:
    - o **10:00–12:00** – zajęcia warsztatowo-tematyczne
    - o **14:00–16:00** – gry terenowe, rozgrywki sportowe
    - o **18:00–20:00** – atrakcje wieczorne (kino, piana party, karaoke, tańce animacyjne itp.)
  2. Każdego dnia animacjom towarzyszy inny motyw przewodni, według którego przygotowywany jest program zajęć.
  3. Teren animacji jest dostępny **dla dzieci tylko do godziny 20:00**.
- 

### §3. UCZESTNICTWO I PAKIETY

1. Udział w animacjach możliwy jest po wykupieniu jednego z czterech pakietów:
  - o **Pakiet Podstawowy – 4h lub 6h**
  - o **Pakiet Rozszerzony (weekendowy) – 1 dzień**
  - o **Pakiet VIP – 3 dni + dodatkowe 4h w czwartek lub poniedziałek**
2. Szczegółowy opis każdego pakietu znajduje się w materiałach informacyjnych oraz na karcie uczestnika.
3. Pakiety można zakupić **na miejscu** w Shark Village lub u **autoryzowanych sprzedawców** w Okunince.
4. **Nie obowiązuje wcześniejsza rezerwacja**, a liczba miejsc **nie jest ograniczona**.

5. Osoby wykupujące pakiet zobowiązane są do podpisania karty uczestnika. Na animacje należy przyjść **z opaską oraz podpisaną kartą uczestnika**, która upoważnia do udziału w zajęciach i atrakcjach.
- 

#### **§4. WIEK I OPIEKA**

1. W animacjach mogą brać udział dzieci w wieku **od 3 do 18 lat**.
  2. **Dzieci pozostają przez cały czas trwania animacji pod opieką rodziców lub prawnych opiekunów.**
  3. Dzieci **mogą opuścić teren animacji tylko z rodzicem lub prawnym opiekunem.**
- 

#### **§5. BEZPIECZEŃSTWO I ZDROWIE**

1. Organizatorzy **nie zapewniają ubezpieczenia** uczestników. Rodzic lub opiekun bierze odpowiedzialność za zdrowie i bezpieczeństwo dziecka.
  2. W przypadku wypadku lub dolegliwości zdrowotnych, odpowiedzialność oraz dalsze działania leżą po stronie opiekunów dziecka.
  3. Dziecko powinno mieć **wygodny strój sportowy oraz nakrycie głowy**.
  4. Na dmuchańce wodne obowiązuje **strój kąpielowy**. Kamizelki ratunkowe zapewnia **właściciel AquaParku Okuninka**.
- 

#### **§6. ATRAKCJE I ZAJĘCIA**

1. W ramach pakietów dzieci mogą korzystać m.in. z:
  - dmuchańców (3 lub 5 wejść dziennie – w zależności od wybranego pakietu),
  - dmuchańców wodnych (AquaPark Okuninka):
    - *Pakiet rozszerzony* zawiera 1 x 30 minut zabawy na dmuchańcach wodnych – wliczone w cenę pakietu.
    - *Pakiet podstawowy* umożliwia skorzystanie z promocji specjalnej: przy zakupie 1 godziny zabawy na dmuchańcach wodnych w AquaPark Okuninka i okazaniu karnetu uczestnika animacji, dziecko otrzymuje dodatkowe 30 minut gratis.
    - Kamizelki ratunkowe zapewnia właściciel AquaParku. Z atrakcji wodnych mogą korzystać wyłącznie dzieci w stroju kąpielowym oraz pod nadzorem rodziców/opiekunów.

- Podczas korzystania z dmuchańców wodnych obowiązuje regulamin AquaParku Okuninka, dostępny na miejscu. Uczestnicy i ich opiekunowie są zobowiązani do jego przestrzegania.
  - zajęć plastycznych i sportowych, brokatowych tatuaży, puszczenia wielkich baniek, balonowych cudów,
  - animacji tanecznych oraz imprez tematycznych (piana party, holly party, karaoke),
  - wieczornego kina,
  - poczęstunku: popcorn, granita, wata cukrowa – zgodnie z wybranym pakietem.
2. Istnieje możliwość dokupienia:
- waty cukrowej, granity, popcornu,
  - dodatkowych wejść na dmuchańce oraz do dmuchańców wodnych w AquaParku.
- 

## §7. PROCEDURY W SYTUACJACH NADZWYCZAJNYCH

1. W przypadku **niepogody**, animacje zostaną przeniesione do **hali namiotowej**.
  2. **Zgubione rzeczy** można odbierać w **barze Shark Village**.
  3. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione przez uczestników.
  4. Zabrania się nagrywania programów animacji oraz choreografii tanecznych bez zgody animatora/organizatora.
- 

## §8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik otrzymuje opaskę i kartę uczestnika, która dokumentuje korzystanie z atrakcji.
  2. Po zebraniu pieczętek/potwierdzeń z atrakcji uczestnik bierze udział w **konkursie z nagrodami**.
  3. Uczestnictwo w animacjach jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
  4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie w uzasadnionych przypadkach (pogoda, sytuacje losowe).
-